

Richting : INFORMATICA-TOEPASSINGSSOFTWARE MULTIMEDIA

Module : Multimedia 1	Module : Multimedia 2
<p>In deze module worden de diverse mogelijkheden van multimedia aangeleerd. De cursist leert de begrippen van multimedia en de vaardigheden. Bij het beëindigen van deze module kan de cursist multimediamateriaal verzamelen en bewerken.</p>	<p>In deze module wordt de verworven kennis van multimedia verder uitgediept, verfijnd en aangevuld. De cursist leert multimedia creatief toepassen. Bij het beëindigen van de module kan de cursist een multimediapresentatie uitbouwen.</p>
<p><u>Het begrip multimedia</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Doel en nut, ➤ Toepassingsgebieden: bedrijfsleven, onderwijs, catalogi ... ➤ Soorten multimediamaterialen: diashows, audio, video, animaties... <p><u>Aanmaak, in- en uitvoer van digitale materialen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Bestandsformaten : basisbegrippen ➤ Apparatuur soorten en eigenschappen (scanner, digitale camera,... + technische vereisten) ➤ Software (soorten multimediasoftware) ➤ Opslagmedia (audio-, foto-CD, CD-rom, DVD, MP3,...) <p><u>Beeldverwerking</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Methoden om beelden te verzamelen : beelden opzoeken, digitaliseren ➤ Eenvoudige bewerkingen uitvoeren op gedigitaliseerde beelden; ➤ Afgewerkte beelden in verschillende formaten opslaan <p><u>Audiomateriaal</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Methoden om geluiden te verzamelen : geluiden opzoeken, digitaliseren ➤ Eenvoudige bewerkingen uitvoeren op gedigitaliseerde geluiden; ➤ Afgewerkte digitale geluiden in verschillende formaten opslaan; <p><u>Tekst</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Inscannen ➤ Herkennen ➤ Digitaliseren <p><u>Helpfunctie</u></p>	<p><u>Softwarepakketten</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Overzicht ➤ Keuzecriteria ➤ Hardwarevereisten <p><u>Scenario (draaiboek, script)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Begrippen ➤ Structuur : rechtlijnig, modulair ... ➤ Navigatiestructuur ➤ Wettelijke aspecten : auteursrechten <p><u>Montage</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Frame lay-out ➤ Soorten illustraties ➤ Grafische vormgeving ➤ Compressietechnieken <p><u>Presentatietechnieken</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Draaiboek ➤ Beelden aanmaken ➤ Schermafdrucken ➤ Geluidsfragmenten ➤ Integratie met een presentatiepakket <p><u>Handleiding</u></p> <p><u>Lineaire montage (videomontage)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Importeren, tijdslijn, monteren van beeld en geluid, tekstanimaties <p><u>Interactieve montage</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Parameters, werken met schermen, objecten en media, gebeurtenissen en acties, doorstrepingen, duur en positie, effecten en refresh

