

Richting : INFORMATICA-TOEPASSINGSSOFTWARE DESKTOP PUBLISHING (Indesign CS5)

Module : Desktoppublishing Indesign 1	Module : Desktoppublishing Indesign 2
<p>Adobe Indesign CS5 is de nieuwe standaard voor professionele grafische lay-out en ontwerp. In deze module leer hoe je op een professionele manier brochures, tijdschriften en/of flyers kan aanmaken.</p> <p><u>Inleiding</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Situering software binnen grafische sector ➤ Dtp-traject beschrijven <p><u>Opstarten en verlaten van het programma</u></p> <p><u>Invoerapparatuur</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Kleurleer <p><u>Lay-out ontwerpen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Paginaformaat en marges; dubbele pagina's ➤ Typografische maatsystemen ➤ Frames en tabellen ➤ Opmaakprofielen ➤ Stramienpagina's <p><u>Beeld- en tekstobjecten</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Invoegen en bewerken ➤ Tekenopmaak ➤ Alinea-opmaak ➤ Kolommen ➤ Tekstomloop <p><u>Documenten afdrukken</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Afdrukbestanden voorbereiden ➤ Afdrukken ➤ Controleren <p><u>Documentsjabloon</u></p> <p><u>Helpfunctie hanteren</u></p>	<p>In deze module worden de meer uitgebreide mogelijkheden van het Indesign CS5 aangeleerd en ingeoeffend. Na het beëindigen van deze module kan zijn beelden corrigeren, speciale effecten toepassen en je publicaties drukklaar maken.</p> <p><u>Configuratie</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Configuratie instellen ➤ Programma installeren <p><u>Beeld en tekstmateriaal digitaliseren en bewerken</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Scantechnieken voor tekst en beeld <p><u>Omvangrijke documenten opstellen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Automatisering van het publiceren ➤ Overdruk en uitsparingen ➤ Gevorderde teksttechnieken ➤ Gevorderde technieken i.v.m. het werken met verschillende pagina's ➤ Publicatie afdrukken ➤ De drukvoorbereidingen <p><u>Bestanden met andere programma's uitwisselen</u></p> <p><u>Hulpprogramma's gebruiken</u></p>

